

Rewitalizacja Alei Pokoju w dzielnicy Raków w Częstochowie

Częstochowa, 28-29 października 2009 r.

MIEJSCE:

Młodzieliowy Dom Kultury w Częstochowie
ul. Łukasińskiego 50/68

CZAS:

28 - 29 października (środa - czwartek) 2009 r. (godz. 09:00 – 17:00)

ORGANIZATORZY:

- British Council
- Urząd Miasta Częstochowy
- Rada Dzielnicy Raków
- Stowarzyszenie Architektów Polskich SARP, oddział w Częstochowie
- Stowarzyszenie Na Rzecz Rozwoju Miasta Częstochowy „PROGRESJA”
- Młodzieliowy Dom Kultury w Częstochowie

KONTAKT:

British Council

Katarzyna Naszarkowska

tel. 0 22 695 59 69, e-mail: katarzyna.naszarkowska@britishcouncil.pl

Mistrz Gry

Agnieszka Tokarska

e-mail: tokarska.a@gmail.com

Urząd Miasta Częstochowy

Biuro Pełnomocnika ds. Rewitalizacji:

Dorota Chudowska – Rączka, Małgorzata Narolska, Justyna Skibicka, Edwin Hiller
tel. 034-37-07-536, e-mail: bpr@czestochowa.um.gov.pl

Rada Dzielnicy Raków

Zbigniew Jończyk, Przewodniczący Rady Dzielnicy Raków

e-mail: zbigniew.jonczyk1@neostrada.pl

Stowarzyszenie Architektów Polskich SARP oddział w Częstochowie

Małgorzata Kołodziejaska – Prezes

tel. (0-34) 324 69 35, e-mail: czestochowa@sarp.org.pl

Stowarzyszenie Na Rzecz Rozwoju Miasta Częstochowy „PROGRESJA” –

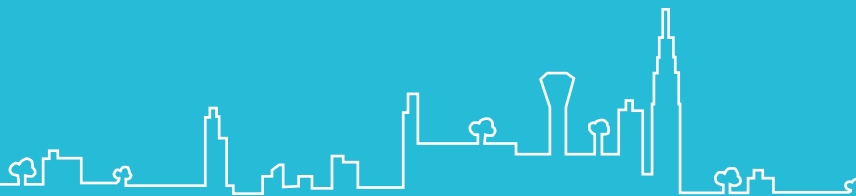
Bartłomiej Osyra, Wiceprezes

e-mail: stowarzyszenie.progresja@gmail.com

futurecitygame

<http://creativecommons.britishcouncil.org>

Oparty na pracy zespołowej proces mający stymulować nowatorskie sposoby myślenia i działania, których celem jest poprawa jakości życia mieszkańców miast.



PROGRAM SPOTKANIA:

Dzień 1, środa, 28 października 2009	
09:00 – 13:00 Sesja poranna	
08:30 – 09:00	Rejestracja
09:00 – 09:30	Powitanie – Kasia Naszarkowska, British Council Prezentacje: projekt Creative Cities (Kasia Naszarkowska), reguły gry Future City Game (Agnieszka Tokarska)
09:30 – 10:30	Uwarunkowania Rakowa. Prezentacja dzielnicy, której dotyczy projekt, dotychczasowe działania podjęte przez miasto i mieszkańców. Prowadzący: Jarosław Kapsa, Dorota Chudowska
10:30 – 10:45	Przerwa
10:45 – 11:30	Rozpoczęcie gry: wyzwania globalne i lokalne, perspektywy dla miasta i dzielnicy
11:30 – 12:30	Pomysły
12:30 – 13:00	Lunch
13:00 – 15:30 Sesja popołudniowa	
13:00 – 13:30	Porządkowanie pomysłów pod kątem priorytetów
13:30 – 15:00	Prezentacja pomysłów (pierwsza interakcja między grupami)
15:00 – 15:30	Przygotowanie do testu w terenie
Dzień 2, czwartek, 29 października 2009	
10:00 – 14:45 Sesja poranna	
10:00 – 10:15	Spotkanie w grupach, wyjście w teren
10:15 – 12:00	Test w terenie, konsultacje społeczne i powrót do MDK
12:00 – 12:15	Przerwa
12:15 – 14:15	Przygotowanie pomysłów końcowych
14:15 – 14:45	Lunch
14:45 – 18:15 Sesja popołudniowa	
14:45 – 15:30	Dopracowanie pomysłów końcowych, przygotowanie prezentacji
Część otwarta	
15:30 – 16:45	Prezentacja pomysłów końcowych
16:45 – 17:45	Głosowanie, ogłoszenie wyników, dyskusja podsumowująca OFICJALNE ZAKOŃCZENIE GRY
17:45 – 19:00	Otwarte spotkanie z mieszkańcami z udziałem Prezydenta Miasta - dyskusja o przyszłości dzielnicy. Uczestnicy: radni, prezes ZGM-TBS, MZD, MPK, naczelnicy wydziałów, pełnomocnik ds. rewitalizacji, radni dzielnicy, mieszkańcy, zaproszeni goście. Prowadzenie: Zbigniew Jończyk – Przewodniczący Rady Dzielnicy