



IDEA GRY:

Future City Game (Gra Miasto Przyszłości) jest narzędziem, które pozwala ludziom znajdować twórcze rozwiązania dla długoterminowych wyzwań stojących przed miastami. Cel „gry” jest prosty – chodzi o znalezienie najlepszego pomysłu na podniesienia jakości życia w miastach. Gracze konkurują w zespołach, wypracowując, testując i prezentując swoje pomysły na forum zaangażowanych osób i podmiotów, specjalistów, mieszkańców oraz innych zespołów. Na koniec odbywa się głosowanie nad pomysłami i przechodzi się do planowania ich wdrożenia w mieście już po zakończeniu gry.

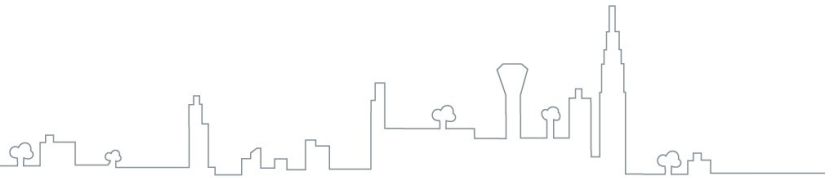
Gracze muszą przestrzegać regulaminu. Regulamin przeprowadza ich przez dziesięć zadań, które mają im pomóc wygenerować przyszłościowe pomysły, które okażą się niekonwencjonalne, wykonalne, odpowiadające na globalne i lokalne potrzeby, a także przynoszące trwałe skutki dla społeczności.

Przez dziesięć etapów gry przeprowadza graczy Mistrz Gry, a obserwatorzy, pomocnicy, eksperci i członkowie społeczności lokalnych współpracują z graczami przy testowaniu i ulepszaniu ich pomysłów. Gracze otrzymują także zestaw narzędzi pomocnych w realizacji zadań i dokumentowaniu ich ustaleń. W skład każdego zespołu powinni wchodzić gracze będący specjalistami w różnych dyscyplinach (np. artyści, architekci, studenci designu, ale także urzędnicy, pracownicy społeczni, socjologowie czy psychologowie). Aby wygrać, zespół musi wykorzystać szereg umiejętności, zarówno miękkich (prezentowanie, negocjowanie, osiągnięcie porozumienia) jak i twardych (projektowanie, badanie, przeprowadzanie wywiadów). Lokalizację i uczestników każdej gry wybierają instytucje organizujące grę (instytucje miejskie, lokalne organizacje pozarządowe, etc.), które współpracują z mistrzem gry tak, aby gra została ściśle dopasowana do lokalnego lub miejskiego kontekstu. Na koniec gry przedstawiane są im pomysły i to oni decydują, jak najlepiej podjąć współpracę z uczestnikami, aby móc realizować ich pomysły.

Grę można wykorzystać do zwiększenia zaangażowania społecznego i badania nowych możliwości regeneracji krajobrazu miejskiego i prowadzenia programów społecznych. Future City Game jest skutecznym narzędziem do budowania potencjału społecznego, które pozwala ludziom rozwijać nowe umiejętności, myśleć w twórczy sposób i uczyć się partnerskiej współpracy w rozwiązywaniu wyzwań wspólnych wszystkim miastom. Gra generuje zarazem wiele pomysłów, którymi można się dzielić z decydentami i opinią publiczną poprzez inne gry, Internet lub inne działania w ramach projektu Creative Cities - Twórcze Miasta, organizowane przez British Council.

<http://creativecities.britishcouncil.org>

Make your city a better place to live in



CEL I SPOSÓB PRZEPROWADZENIA GRY:

Przeprowadzenie gry miejskiej dotyczy zagospodarowania i ożywienia Alei Pokoju, centralnej ulicy dzielnicy Raków. Wysokiej jakości zagospodarowanie ma istotne znaczenie dla realizacji Miejskiego Programu Rewitalizacji dla Częstochowy.

Gra prowadzona będzie w 5 zespołach po 6 osób, gdzie każda z osób reprezentować będzie inną grupę: mieszkańców, przedstawicieli rady dzielnicy, ekspertów i urzędników miejskich.

Najlepsze rozwiązania, mające szansę realizacji, wybiorą wspólnie uczestnicy i obserwatorzy gry - przedstawiciele mieszkańców, rady dzielnicy, eksperci, urzędnicy, organizatorzy i przedstawiciele mediów.